



SALTA POLO CLUB

Fecha: 24 de julio de 2021

CONDICIONES DE LA COMPETENCIA

SCRAMBLE PAREJAS

EL HANDICAP - para equipos de 2 jugadores es el 30 por ciento de la suma de los hándicaps de juego de cada jugador.

No obstante, lo anterior, la pareja no podrá jugar con un hándicap de juego superior al hándicap de juego más bajo de alguno de los jugadores que forman el equipo.

CATEGORIAS - Caballeros Índex de -5 a 13.5 Cancha Azul | 13.6 a 54 Cancha Blanca
Damas -5 a 54 Cancha Roja

En modalidad **scramble** el juego se desarrolla de la siguiente forma:

- **Los Jugadores** salen en cada hoyo con **su propia bola**.
- Cuando se elija una bola, se colocará una marca en el piso lo más cerca posible para usarla como referencia.
- Para el siguiente golpe se elige la **bola más conveniente** de las que hayan jugado.
- **Desde ese punto, vuelven a jugar los integrantes de la pareja** y así sucesivamente hasta acabar el hoyo. El número de golpes, para cada hoyo, será el de la primera bola que entre en el hoyo.
- Si la **bola escogida está en el fairways**, ejecutarán el siguiente golpe **colocando la bola**, no más lejos de una tarjeta, sin acercarse al hoyo, desde el lugar donde reposaba la bola escogida.
- Si la **bola escogida está en un obstáculo de agua**, a elección de los jugadores, se procederá bajo la Regla o se jugará la bola desde el obstáculo. Si se juega la bola desde el obstáculo, el resto de jugadores droparán las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.
- Si la **bola escogida está en un bunker**, está se jugará como quede, colocando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, rehaciendo el lugar de reposo de la bola recién jugada por el compañero desde la misma posición.
- Si la **bola escogida está en el rough**, está se jugará como quede, dropeando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropear.
- Cuando la **bola escogida está en el Green**, las restantes se colocarán en el lugar más próximo posible a donde estaba la original.
- Jugar antes o después la bola escogida es opción libre del equipo, pero cuando esta esté en el rough o en un obstáculo, no podrá ser movida.
- Es obligatorio que cada Jugador juegue su propia bola.
- El jugador que figure en primer lugar en la lista de salidas, actuará como **Capitán del equipo** y prevalecerá su opinión sobre la bola que se tiene que jugar, el orden de juego y cualquier otra cuestión semejante.
- Desempate automático o sorteo de persistir el empate.

Se estima que el tiempo empleado en completar la vuelta estipulada no debe ser superior a 4.30 horas.

Salvo en caso de circunstancias atenuantes, un grupo podrá ser cronometrado si se excede en el tiempo determinado o se encuentra fuera de posición.

